# **Техническое задание на разработку**

# **внешнего вида и функциональных свойств**

# **детской развивающей объёмной книги**

## **Заказчик:**

ООО «АНТРА» Сибирские игрушки

## **Объект разработки/описание проблематики:**

Развивающая книга-игрушка для детей с ограниченными возможностями (ОВЗ).

## **Функции, выполняемые объектом разработки:**

- образовательная, которая заключается в том, что при помощи объекта разработки ребенок получает обширные и правильные представления об окружающем мире;

- развлекательная, которая заключается в том, что ребенок при помощи объекта разработки развивает свое воображение и свои творческие способности;

- воспитательная, которая заключается в том, что занятия с объектом разработки воспитывают у ребенка усидчивость, настойчивость, стремление достигать поставленной цели.

## **Условия использования:**

дома ребенка, детские дома, дома-интернаты, специальные детские сады и группы, школы и школы-интернаты, реабилитационные центры.

## **Требования к материалам изготовления:**

- основной материал изготовления объекта разработки – фанера.

- толщина фанеры – 3 мм;

- технология производства – лазерная резка;

- возможно использование гарнитуры из других материалов (кольца, шнурки, плотный переплет и т.д.)

- возможна покраска или печать на бумаге с последующим наклеиванием на фанеру.

## **Общие требования к разрабатываемому изделию:**

- объект разработки должен содержать объемные и/или интерактивные элементы на каждом книжном развороте, которые позволяют выполнять обозначенные функции, например, элементы бизиборда, конструктора; объемной книги, книги-пазла, книги с вкладышами/окошками и т.п.;

- объект разработки должен содержать маскот (на каждом развороте данный персонаж приглашает ребёнка к взаимодействию, не менее пяти сценариев действия созданного героя);

- объект разработки должен способствовать развитию моторики, внимания, воображения и мышления ребенка;

- объекту разработки должны быть присущи визуальная красота и продаваемый внешний вид (стилевое решение, эргономичность и т.д. – на усмотрение дизайнера).

## **Требования к форме изделия и его цветовому решению:**

- габаритные размеры 28х28 см или менее в любых пропорциях;

- объект разработки должен быть эстетически привлекательным для выбранной целевой аудитории и интуитивно понятен в использовании;

- цветовое решение – на усмотрение дизайнера, соответсвующее разработанной концепции книги-игрушки.

## **Требования к разработке демонстрационного прототипа:**

Для демонстрации внешнего вида и функциональных возможностей объекта разработки необходимо выполнить демонстрационный/функциональный прототип будущего изделия.

Демонстрация внешнего вида объекта разработки:

- форма, элементы изделия, а также цветовая схема соответствуют конечному решению.

Демонстрация функциональных свойств:

- прототип состоит из фактического количества элементов (согласно трехмерной модели);

- неподвижные элементы – неподвижны;

- подвижные выполняют свои функции;

- разъёмные собираются/разбираются.